

[Critique]Tête la première Design patterns (Broché)

par Eric Reboisson (<http://ericreboisson.developpez.com>) (Blog)

Date de publication : 23/12/2007

Dernière mise à jour : 23/12/2007

Présentation et critique du livre "**Tête la première Design patterns (Broché)**"

- I - Présentation du livre
- II - Table des matières
- III - Résumé
- IV - Présentation des auteurs
- V - Critique
- VI - Commandez

I - Présentation du livre



Titre : Tête la première Design patterns (Broché)

Auteur(s) : Eric Freeman (Auteur), Elisabeth Freeman (Auteur), Kathy Sierra (Auteur), Bert Bates (Auteur), Marie-Cécile Baland (Traduction)

Editeur : O'Reilly (22 septembre 2005)

Langue : Français

ISBN : 2841773507

Informations complémentaires : broché, 639 pages

II - Table des matières

- 1 Bienvenue aux Design Patterns
- 2 Tenez vos objets au courant : le pattern Observateur
- 3 Décorez les objets : le pattern Décorateur
- 4 Un peu de cuisine orientée objet : les pattern fabriques
- 5 Des objets uniques en leur genre : le pattern Singleton
- 6 Encapsuler l'invocation : le pattern Commande
- 7 Savoir s'adapter : les patterns Adaptateurs et Façade
- 8 Encapsuler les algorithmes : le pattern Patron de méthode
- 9 Des collections bien gérées : les patterns Itérateurs et Composite
- 10 L'état des choses : le pattern Etat
- 11 Contrôler l'accès aux objets : le pattern Proxy
- 12 Patterns de Patterns : patterns composés
- 13 Les patterns dans le monde réel : Mieux vivre avec les patterns

III - Résumé

Si vous souhaitez vous distinguer des développeurs ordinaires et devenir une force de proposition pour les architectures d'applications, vous vous devez de maîtriser les design patterns. Pour cela, rien ne vaut l'expérience de ceux qui ont déjà été confrontés aux mêmes problèmes. Vous profiterez à la fois de leur savoir-faire et de ce qui se fait de mieux en matière de conception. Qui plus est, vous gagnerez un temps précieux que vous occuperez bien mieux à autre chose de plus complexe et de plus amusant, ce qui fera le bonheur de vos chefs. Le plus important demeure que vous ne voulez pas vous endormir en apprenant les design patterns. Si vous connaissez déjà la collection Tête la première, vous savez déjà à quoi vous en tenir. Voici les principaux bénéfices que vous tirerez de cet ouvrage : Distinguer les principaux patterns (Fabrique, Singleton, Adaptateur, Itérateur, Composite, etc.) ; Apprendre à les utiliser : quand et comment les appliquer dans vos conceptions, sans pour autant vous laisser gagner par la patternite ; Contrôler l'accès aux objets avec des proxies ; Maîtriser les mécanismes MVC et de son acolyte Web : MVC 2 ; Ne plus se sentir dés#uvré face à des problèmes de conception en apprenant à réaliser des conceptions souples qui s'adaptent à vos besoins ; Arriver à reconnaître les design patterns qui vous entourent au quotidien dans les API Java, les frameworks ou autres applications, et comprendre enfin comment ils fonctionnent ; Réaliser des conceptions bien pensées et faciles à maintenir. Sous des dehors amusants et ludiques, cet ouvrage n'en demeure pas moins un guide d'apprentissage pas à pas. L'approche des auteurs est axée sur la pédagogie. Les concepts s'appuient sur des images et des exercices qui stimulent le cerveau. Jeux, images, interviews, mots-croisés, sont autant de moyens de vous amener à exploiter intelligemment les design patterns et de vous transmettre une vision claire et pragmatique des problèmes de conception. L'heure est venue de vous plonger dans les design patterns, tête la première !

IV - Présentation des auteurs

Eric Freeman et Elisabeth Freeman mettent leur talent à votre service. Ils ont passé plus de quatre années à créer des logiciels et à développer des services Internet pour Walt Disney. Kathy Sierra et Bert Bates sont les créateurs de cette collection. Ils ont tous deux été formateurs chez Sun Microsystems.


V - Critique

Une fois de plus, un opus très réussi dans la collection Tête la première. Tout simplement titré "Design patterns", ce livre aurait pu s'appeler "Comment faire passer la pilule design patterns en douceur et efficacement". En effet le sujet de la conception par patron n'est pas toujours évident à traiter et ce livre le fait très bien dans un style propre à la collection Tête la première.

Pour ceux qui ne connaissent pas cette collection, la mise en page est déroutante et amusante (on apprend mieux comme ça!), on se croirait sur un bout de feuille dans un bureau avec un collègue nous expliquant le pourquoi du comment des patrons de conception. Cependant les explications sont claires et toujours agrémentées de schémas qui dans leur simplicité attirent naturellement l'intérêt du lecteur, on trouvera également en fin de chapitre un petit contrôle de connaissance, une bonne jauge pour contrôler ses acquis. Au final, des informations pertinentes sur les design patterns, une pédagogie qui a déjà fait ses preuves, aucune place à l'ennui et je suis sûr pour ceux qui liront ce livre une très bonne maîtrise des principaux design patterns.

Une grande réussite pour ce guide d'apprentissage auquel je ne mettrai pas la note maximale (rien n'est parfait, et ce n'est pas LE guide de référence), mais qui est un incontournable dans le domaine de la conception, vous pouvez donc l'acheter les yeux fermés.

VI - Commandez

 **Commandez sur www.amazon.fr : 51,30 EUR TTC seulement - Livraison Gratuite !!!**

